QUADRINHOS: As Meninas Superpoderosas na trilha da Gangue Gangrena!

CARTOON NETWORK™

ENTREVISTA
Space Ghost num bate-bola com os craques do Santos!

LABORATÓRIO
Faça uma bússola e nunca mais erre o caminho de casa!

GRÁTIS!
Super Girocóptero de 3 hélices!

Cartoon Network nº 7 - Abr/2003 - R$ 6,90
ISSN 1677-5775
07>
9 771677 577003
14522/1

10 ANOS DE CARTOON
(O que nós fomos inventar?)

Abril

EDITORA Abril

Reserve um cantinho especial no seu quarto para os Ham-Hams!

HAMTARO ®, the Hamtaro logo, and all related characters and elements are trademarks of Shogakukan Production Co., Ltd

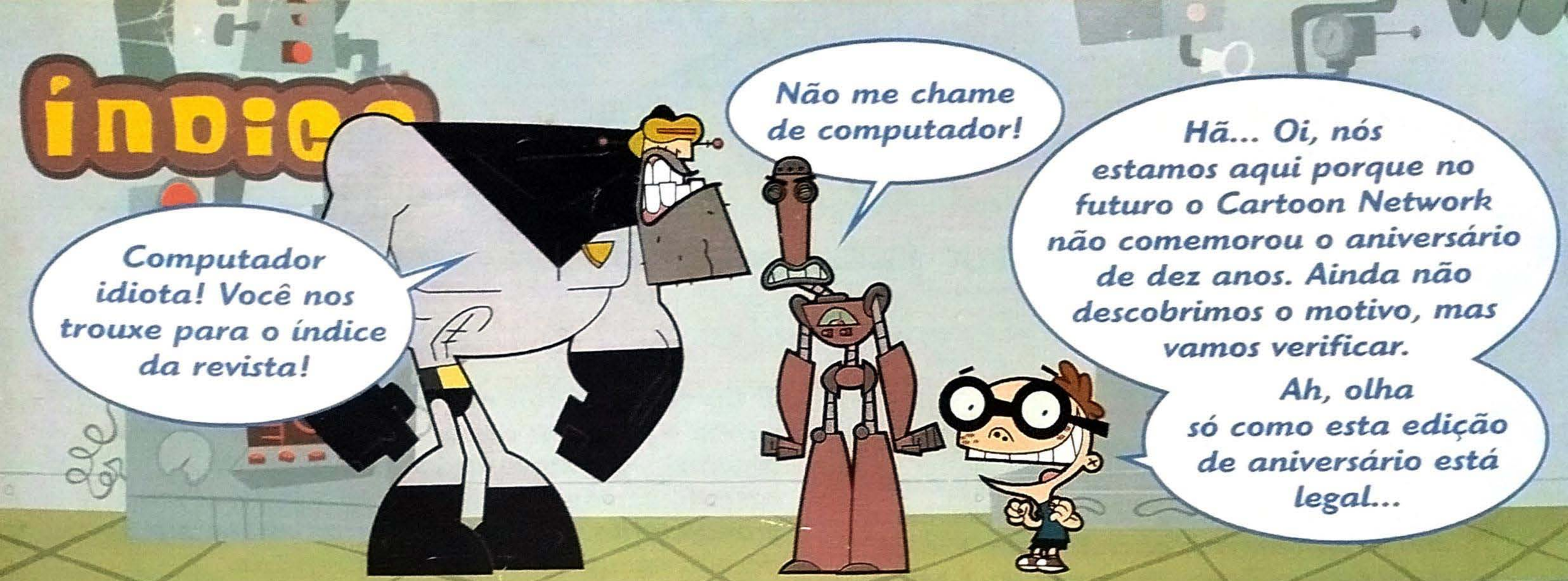
WG PROPAGANDA

REVISTA-PÔSTER GIGANTE HAMTARO

Só R$ 2,90 - Já nas bancas!

HAMTARO™ pequenos hamsters grandes aventuras

índice



4 SINTOONIZE
É mês de aniversário e as novidades não param!

6 BIOGRAFIA
Conheça de perto o trio mais sinistro dos cartoons!

8 LIÇÃO TOON
Faça o Puro-Osso, do crânio aos pés!

9 RAIO X
Magricela, feioso e repulsivo, ele é osso puro!

10 AS TERRÍVEIS AVENTURAS DE BILLY E MANDY
Uma viagem ao submundo para salvar Billy!

20 ESPECIAL
Os dez anos do Cartoon com a turma mais animada da TV!

24 CARTOON
A volta de He-Man, o menino superpoderoso!

26 MENINAS SUPERPODEROSAS
Na trilha da Gangue Gangrena!

32 TALK SHOW
Os craques do Santos dão um chapéu em Space Ghost!

36 LABORATÓRIO DE DEXTER
Aprenda a fazer um Sistema de Posicionamento Magnético!

40 PASSATOON
Solucione esses desafios se for capaz (ou se tiver paciência)!

41 POMBO-CORREIO
Cartas e e-mails aos montes. E quem responde é Samurai Jack...

sintonize

CARTOON NETWORK

Destaques

Turma do barulho

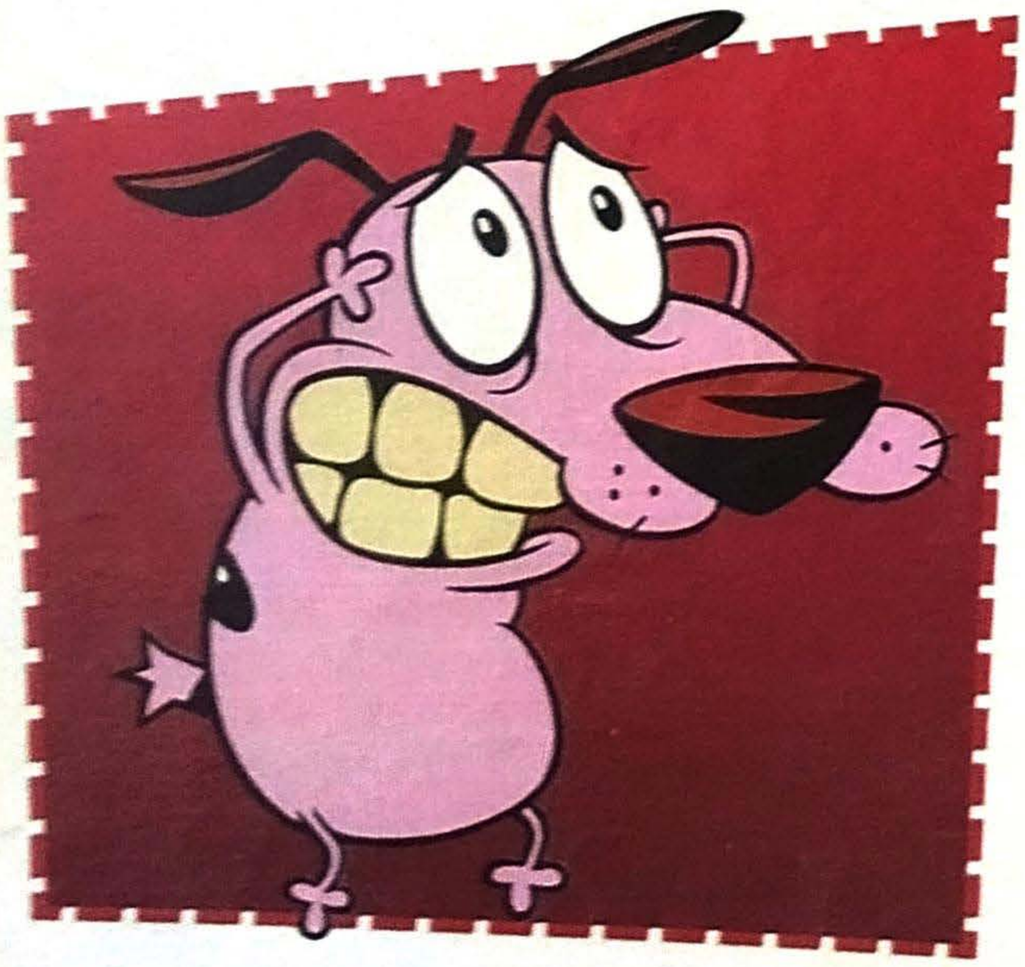
Se você gosta do Pernalonga, Patolino, Taz e a turma toda, então vai adorar o novo cartoon Baby Looney Tunes. Confira como eles já aprontavam quando eram bebês!
Baby Looney Tunes, domingos, às 7 horas.

A volta de He-Man

Na distante terra de Etérnia, o maléfico Esqueleto deseja escravizar o povo. Para defender a liberdade, o príncipe Adam precisa se transformar em He-Man.
He-Man e os Mestres do Universo, sábados, às 13h30.

Vai, Coragem!

Lugar Nenhum não é a cidade mais tranqüila do mundo. Na verdade, é o local onde mais aparecem monstros, demônios, assombrações, discos voadores, múmias, criminosos perigosos, etc. Ah, também é o lar do Coragem, da Muriel e do Eustácio. Qual é a novidade? A novidade é que este mês o nosso herói canino ganha episódios inéditos. Para variar, sempre salvando a sua dona Muriel de enrascadas do outro mundo, que são de arrepiar!
Coragem, o Cão Covarde, sextas, às 19h30.



Aniversário do Cartoon Network

O Cartoon faz 10 anos no dia 30 e quem ganha o presente é você. Durante todo o mês de abril, você curte supermaratonas de cartoon cartoons. E ainda: para festejar em grande estilo, o canal preparou um bloco mais do que especial no dia do aniversário.

06/04 – *Maratona Looney Tunes*, das 8 às 21 horas.
13/04 – *Maratona As Meninas Superpoderosas*, das 8 às 21 horas.
20/04 – *Maratona Hamtaro*, das 8 às 21 horas.
27/04 – *Maratona Tom & Jerry*, das 8 às 21 horas.
30/04 – *Maratona Da Bigorna ao Elemento X*, das 8 às 21 horas.

Votatoon

Vote online em seu desenho favorito e assista aos ganhadores todos os sábados, das 15 às 18 horas.
www.cartoonnetwork.com.br

BOOMERANG

Gato Félix faz a sua estréia

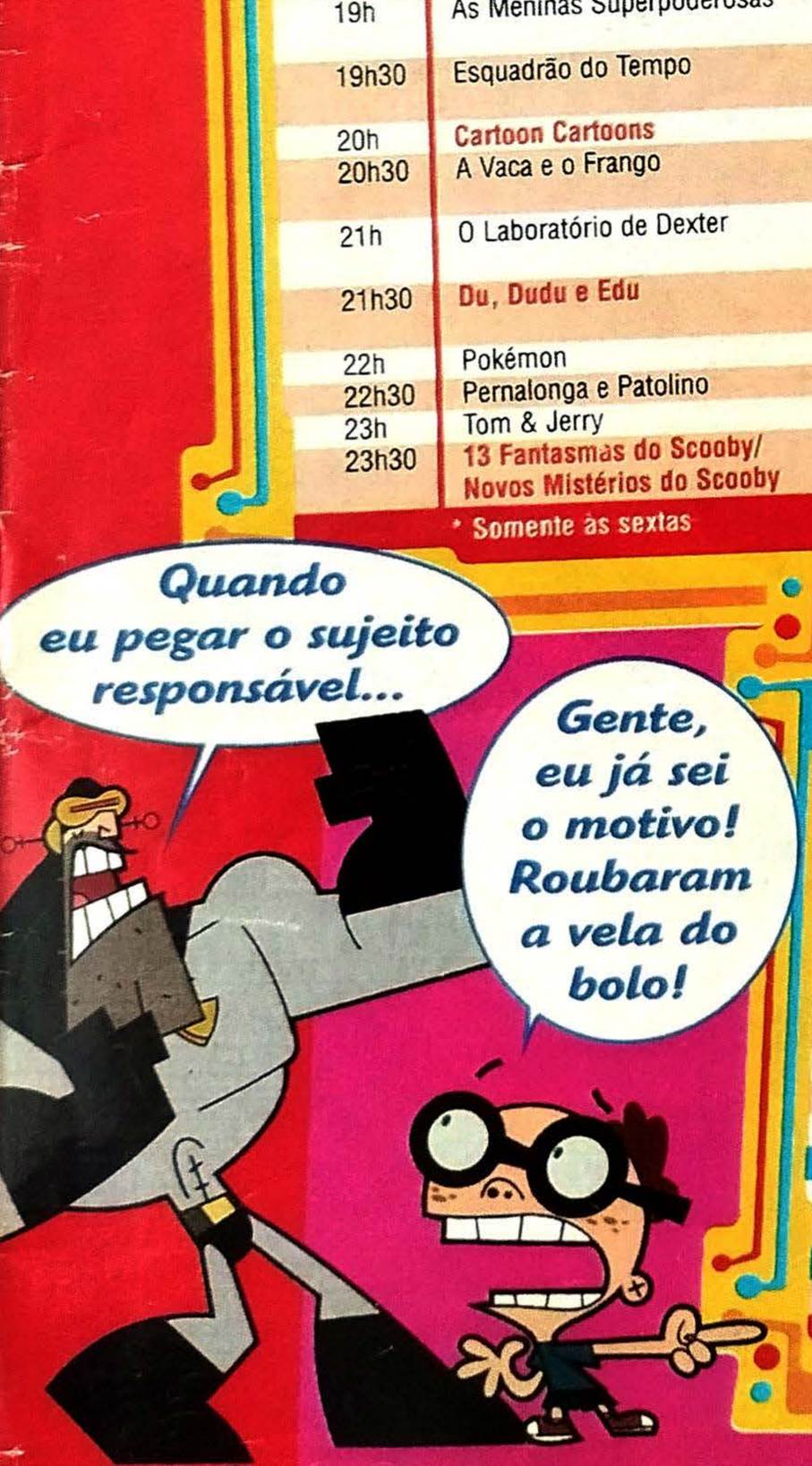
Quem ri por último, ri melhor. Esse ditado serve para descrever o Gato Félix, um dos personagens mais legais dos quadrinhos e dos cartoons. Criado por Otto Messmer em 1900, ele apareceu durante anos em tiras de jornais até virar desenho animado. Agora, ele está de volta à TV graças ao Boomerang. Em suas aventuras, o herói felino usa sua bolsa mágica para criar as mais diversas engenhocas: carros, submarinos e até espaçonaves. Por isso ela é tão cobiçada pelos inimigos. Mas o Félix sempre leva a melhor no final.
Gato Félix, de segunda a sexta, às 5, 13 e 21 horas.

Programação/Abril

Horário	Segunda	Terça a sexta	Sábado	Domingo
0h	Hora Acme	Gundam Wing	Gundam Wing	Sakura Card Captors
0h30		Dragon Ball GT	Dragon Ball GT	
0h45				**Sakura Card Captors**
1h	Popeye	Projeto Zeta	Projeto Zeta	Samurai X
1h30		Pokémon	Pokémon	
2h	Gaguinho	Cartoon Cartoons	Cartoon Cartoons	
3h	Misterjaw	**O Show do Vira-Lata**	**O Show do Vira-Lata**	Inu-Yasha
3h30	Real Ghostbusters	A Pantera Cor-de-Rosa	A Pantera Cor-de-Rosa	G-Force: Defensores do Espaço
4h	Filmes do Scooby	Rocky & Bullwinkle	Rocky & Bullwinkle	Super Doll Licca Chan
4h30		Popeye	Popeye	Sakura Card Captors
5h	Os Jetsons	Hora Acme	Hora Acme	Corrector Yui
5h30	Os Flintstones			**Mighty Hercules**
6h	Flintstones nos Anos Dourados	Flintstones nos Anos Dourados	Hora Acme	Gaguinho
6h30	As Aventuras de Tiny Toon	As Aventuras de Tiny Toon		
7h	Mundo Pequenino	Mundo Pequenino	Sagwa, a Gatinha Siamesa	**Baby Looney Tunes**
7h30			Garfield e seus Amigos	Preston Pig
8h	As Trigêmeas	As Trigêmeas	As Trigêmeas	10º Aniversário do Cartoon Network
8h30	Hamtaro	Hamtaro	Franklin	
9h	Garfield e seus Amigos	Garfield e seus Amigos	Cinetoon	
9h30	O Pequeno Scooby-Doo	O Pequeno Scooby-Doo		
10h	Os Flintstones	Os Flintstones	Samurai Jack	
10h30	Tom & Jerry	Tom & Jerry	**Coragem, o Cão Covarde**	
11h	Hora Acme	Hora Acme	Cartoon Cartoons	
11h30				
12h	O Laboratório de Dexter	O Laboratório de Dexter		
12h30	As Meninas Superpoderosas	As Meninas Superpoderosas		
13h	Coragem, o Cão Covarde	Coragem, o Cão Covarde	As Aventuras de Jackie Chan	
13h30	Johnny Bravo	Johnny Bravo	**He-Man e os Mestres do Universo**	
14h	Du, Dudu e Edu	Du, Dudu e Edu	Liga da Justiça	
14h30	Ned e a Salamandra	Ned e a Salamandra	Pokémon	
15h	Scooby-Doo & Scooby-Loo	Scooby-Doo & Scooby-Loo	Votatoon	
15h30	Hamtaro	Hamtaro		
16h	**As Aventuras de Jackie Chan**	**As Aventuras de Jackie Chan**		
16h30	Super Doll Licca Chan	Super Doll Licca Chan		
17h	Pokémon	Pokémon		
17h30	**Gundam Wing/ X-Men Evolution**	**Gundam Wing/ X-Men Evolution**	Primeira Fila	
18h	Inu-Yasha	Inu-Yasha		
18h30	Dragon Ball GT	Dragon Ball GT		
19h	As Meninas Superpoderosas	As Meninas Superpoderosas/ Samurai Jack*		
19h30	Esquadrão do Tempo	Esquadrão do Tempo/ **Coragem, o Cão Covarde***		
20h	**Cartoon Cartoons**	**Cartoon Cartoons**	Os Flintstones	
20h30	A Vaca e o Frango	A Vaca e o Frango/ **Cartoon Cartoons***	Os Jetsons	
21h	O Laboratório de Dexter	O Laboratório de Dexter/ **Cartoon Cartoons***	Hora Acme	Pinky & Cérebro
21h30	**Du, Dudu e Edu**	**Du, Dudu e Edu/ Cartoon Cartoons***		Os Debilóides
22h	Pokémon	Pokémon		
22h30	Pernalonga e Patolino	Pernalonga e Patolino	Hora Acme	Tom & Jerry
23h	Tom & Jerry	Tom & Jerry		
23h30	**13 Fantasmas do Scooby/ Novos Mistérios do Scooby**	**13 Fantasmas do Scooby/ Novos Mistérios do Scooby**	**Sakura Card Captors**	Pernalonga e Patolino

* Somente às sextas

Confira os detalhes da programação em VERMELHO na tabela abaixo



Entra e sai

Dias	Horários	Entra	Sai
A partir do dia 1º			
2ª	3h	Misterjaw	Tijuana Toads
2ª a 5ª	21h30	Du, Dudu e Edu	Eu Sou o Máximo
2ª a 6ª	16h	As Aventuras de Jackie Chan	Projeto Zeta
2ª a 6ª	20h	Cartoon Cartoons	Desenhos Incríveis
3ª a sábado	3h	O Show do Vira-Lata	Mr. Magoo
6ª	19h30	Coragem, o Cão Covarde	Jonas, o Robô
Sábado	10h	Samurai Jack	Esquadrão do Tempo
Sábado	10h30	Coragem, o Cão Covarde	Jonas, o Robô
Sábado	13h30	He-Man e os Mestres do Universo	Projeto Zeta
Sábado	23h	Sakura Card Captors	Pokémon
Domingo	0h45	Sakura Card Captors	Space Ghost: Costa a Costa
Domingo	5h30	Migthy Hercules	As Aventuras de Jackie Chan
Domingo	7h	Baby Looney Tunes	Fievel
A partir do dia 28			
2ª a 6ª	17h30	X-Men Evolution	Gundam Wing
2ª a 6ª	23h30	Novos Mistérios do Scooby	13 Fantasmas do Scooby
Dia 30			
4ª	8h às 21h	Da Bigorna ao Elemento X	Programação normal

BIOGRAFIA

Um osso du

A caveira que virou babá por toda a eternidade...

Quem falou que a diversão acaba quando a gente vira um monte de ossos? Pergunte ao Puro-Osso e ele dirá que já teve muita curtição nesses séculos de trabalho como mensageiro da morte. Contudo, a vida do magrelo mudou para sempre depois que conheceu Billy e Mandy, duas crianças muito estranhas que vivem na cidadezinha de Endsville e que não têm nem um pingo de medo dele.

Tudo começou quando Puro-Osso foi até a casa de Billy com a missão de levar a alma do hamster do garoto para o além. Ele achou que seria moleza, mas se enganou. Para que o bichinho continuasse vivo, Billy e Mandy fizeram uma aposta: se eles vencessem Puro-Osso num jogo, ele deixaria o hamster em paz e ainda seria amigo da dupla por toda a eternidade. Mandy deu um jeito de enganá-lo e ganhou a aposta. O mensageiro da morte foi então obrigado a se tornar babá das crianças, e até já salvou os dois de muitas enrascadas.

Antes de ser babá de pirralhos humanos, Puro-Osso usava os seus poderes de pura energia maléfica para levar a alma dos mortos até o mundo do além e era temido por outros seres sobrenaturais por causa disso. Depois que passou a andar com Billy e Mandy, os monstrengos dimensionais acharam que ele não era mais o mesmo e o pobre Osso virou piada. Até o gosto dele por música do Caribe, com o qual ninguém ousava brincar, se tornou motivo de zombaria. Bem, enquanto ele toma conta das crianças, a gente se diverte com as histórias do trio em Diabólico e Sinistro, o Show.

ro de roer

Vou quebrar todos os ossos dele!

Aposto que foi esse magricela que roubou a vela!

Cômico macabro

Maxwell Atoms é o criador de Diabólico & Sinistro, o Show. Ele começou a bolar maluquices nos cartoons quando ainda fazia parte da equipe dos desenhos A Vaca e o Frango e Eu Sou o Máximo. Depois de mostrar que não era só esquisito e engraçado, Atoms usou todo o talento cômico para criar o seu próprio cartoon. Sim, o que fomos inventar!

BIOGRAFIA

Crianças do outro mundo

Conheça melhor os pirralhos que azucrinam a morte de Puro-Osso

BILLY

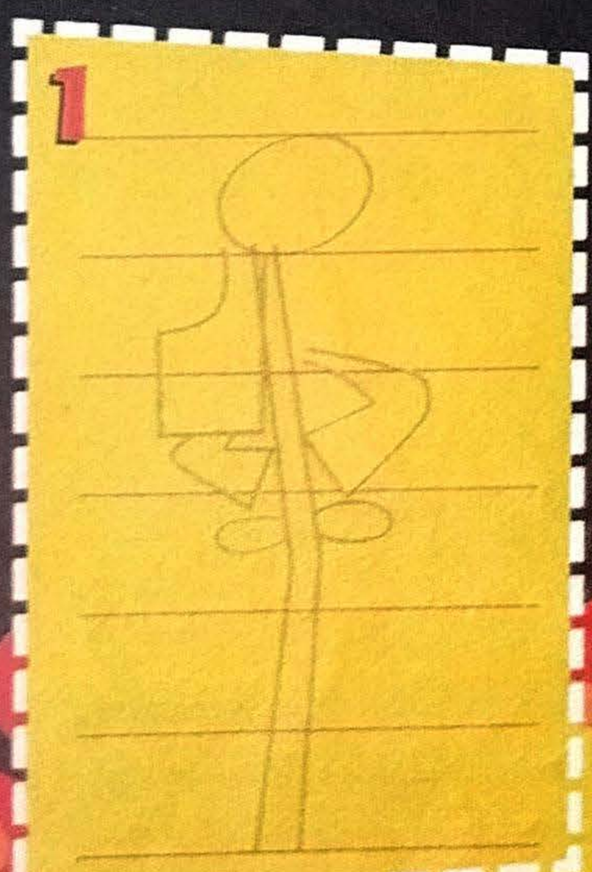
É um garoto alegre e feliz o tempo todo, não importa onde esteja. Seu bom humor é tão grande que só perde para a curiosidade. Aonde quer que vá, ele está pronto para sair xeretando. O problema é que com isso ele acaba se metendo em mil confusões. Ainda bem que Mandy, a sua melhor amiga, está sempre por perto para salvá-lo. Ah, claro. Tem também o Puro-Osso, que nunca deixa de dar aquela mãozinha ossuda.

MANDY

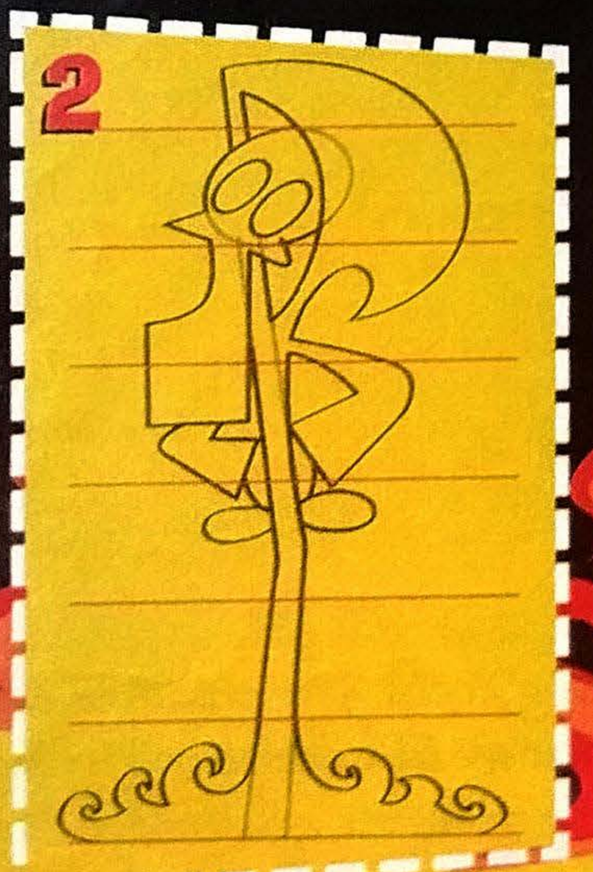
Não se engane pela fita no cabelo e o vestidinho meigo. Essa menina é de matar com suas opiniões mal-humoradas a respeito de tudo. Só mesmo Billy, que sempre está alegre, não se importa com esse jeitão dela. Talvez seja por isso que os dois são amigos inseparáveis. Puro-Osso não tem muita paciência de conversar com Mandy, mas, de tanto ela aprontar, ele acabou gostando da jovem.

LIÇÃO TOON

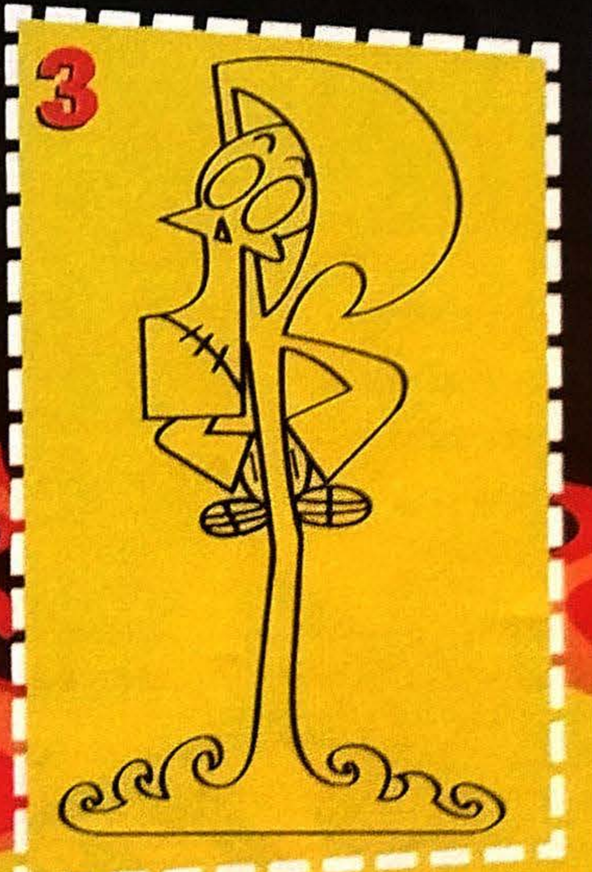
Desenhe o magricela



Faça sete linhas horizontais para servir de guia. Desenhe a oval que será a cabeça. Depois, trace o corpo comprido. Daí faça o queixo quadrado, as mangas e as mãos.



Acerte os contornos. Complete a cabeça, o capuz e os braços saindo das mangas. O resto é só a roupa preta com a barra cheia de curvas.



Hora dos detalhes. Acima dos olhos, desenhe as sobrancelhas e, abaixo, o nariz. A boca é um risco. Não se esqueça de fazer os dedos das mãos e os ossinhos saindo das mangas.

Pronto! Agora, é só pintar o Puro-Osso: preto na roupa e no contorno, vermelho dentro do capuz e os ossos ficam em branco.

Raio X

Larry, seus bancos de dados não têm pistas de quem pegou a vela?

Nadinha! Notou como o ossudo é esquisito?

Sem cérebro

Hã... Ele não tem cérebro, não tem olhos, não tem lábios, muito menos músculos... Só sobrancelhas. É puro osso mesmo! Por causa disso, dizem que ele não daria um bom carteiro. Já imaginou o Puro-Osso entregando cartas e a cachorrada correndo atrás dele? Como todo cão adora roer ossos, o nosso magricela não ia ter a mínima chance.

Ossos do ofício

Ele se diz o maioral do mundo sobrenatural, mas, se levar uma bolada na barriga... Bem, se levar uma bolada em qualquer lugar do corpo, Puro-Osso se desmonta inteiro. O pior é que depois ele é obrigado a procurar osso por osso e montar tudo de novo... Sozinho! Mas ele sabe que isso são ossos do ofício.

Força

Ok, ele não é nenhuma montanha de músculos. Aliás, ele é o modelo número 1 dos Vigilantes do Peso. Mas a força de Puro-Osso está em sua personalidade, seu caráter... Até a Mandy dar uma ordem nele, claro. De qualquer forma, a força dessa montanha de ossos é de origem sobrenatural: a sua pura energia maléfica. Onde será que ele recarrega?

Mortalha

O manto do Puro-Osso não é uma roupa qualquer. Tem um visual bem tenebroso para deixar todo mundo morto de medo. O problema é que o magricela nunca passou por uma lavanderia. Já imaginou usar a mesma roupa que se arrasta pelo chão, durante séculos e séculos?

NOME: Puro-Osso
APELIDO: Magricela, Saco de Ossos, Caveira
HOBBY: fazer um exame de raio x decente
O QUE MAIS GOSTA: ouvir música do Caribe
O QUE MAIS DETESTA: cachorros, pois gostam de roer ossos

Foice

É um item indispensável para qualquer emissário da morte. Dizem que o Puro-Osso usa a sua foice para ajudar no equilíbrio. Mas a verdade é que o metal dá mais peso em dias de muito vento. Caso contrário, ele sairia voando por aí.

The Grim Adventures of Billy & Mandy

AS TERRÍVEIS AVENTURAS DE BILLY & MANDY

SLURP!

#1 REAPE

Notícias!

CTCT14/1 (2003) - CN7/1

EI, PURO-OSSO!

QUIÉ?

OBITUÁRIOS

VEM VER OS TUM-TUMS COMIGO!

YTT

WHUD

VOCÊ JÁ ASSISTIU ISSO *TRÊS VEZES* HOJE, MENINO! NÃO VOU SUPORTAR ESSE DESENHO DE NOVO!

AH, VAI, PURO-OSSO! POR FAVOOOOOR?

NÃO!!!

EI, MAAAANDYYYY...

NÃO.

MAS...

NÃO.

MAS VOCÊ NEM SABE O QUE É...

ISSO MESMO! NÃO SEI E TENHO RAIVA DE QUEM SABE. SE MANDA!

FALOU!

ENTÃO EU VOU ASSISTIR SOZINHO!

BEEP

BEEP

O MEU TRASEIRO BIPOU?

BEEP

BEEP BEEP

JUNÇÃO! QUAL É A SUA FUNÇÃO?

SLURP

SOCORRO! O SOFÁ TÁ ME DEVORANDO!

GORD ZAJAC: argumento
MAXWELL ATOMS: desenhos
FRANK HOMISKI: arte-final
LEE LOUGHRIDGE: cores
MARIO LUIZ C. BARROSO: tradução & adaptação
LILIAN MITSUNAGA & Comicraft™: letras
DIABÓLICO & SINISTRO criados por MAXWELL ATOMS

GULP

URRRRP

QUE DOIDEIRA!

TEM ALGUMA COISA ESTRANHA ACONTECENDO...

AH-HAH! FOI O QUE PENSEI!

O QUE É?

O MEU BIP.

555-MORTE

ME CHAMARAM NO TRABALHO. O BILLY DEVE TER SIDO SUGADO PRO **SUBMUNDO.**

SÓ PODIA. É MELHOR SALVAR O COITADO ANTES QUE A MÃE DELE DESCUBRA E TENHA UM TRECO.

BOA IDÉIA.

CLICK

VORP!

THUNK

GIRANDO EM UM *VÓRTICE CÓSMICO*, PURO-OSSO E MANDY VOAM ATRAVÉS DO CONTINUUM ESPAÇO-TEMPORAL ATÉ QUE...

THWANG

FOI UMA VIAGEM BEM DESCONFORTÁVEL.

É QUE A GENTE PEGOU CLASSE ECONÔMICA.

EI, XARÁ!

SAI DAÍ, FALOU? TENHO QUE TIRAR ESSE MONTE DE ALMAS DAQUI!

O QUE É ISTO?

A *JUNÇÃO CENTRAL*. AS ALMAS VÊM PRA CÁ ANTES DA *ÚLTIMA* VIAGEM!

EU NÃO IMAGINAVA O ALÉM ASSIM...

JUNÇ CENTR

OI, GENTE!

BILLY! COMO VOCÊ ENTROU AÍ?

UM SUPERADVOGADO ME DEU ESTA PASSAGEM! DE GRAÇA! DEMAIS, NÉ?

BUS

VOCÊ TEM QUE SAIR JÁ DAÍ, MENINO!

NÃO MESMO! EU QUERO IR ATÉ O FIM!

MAS VOCÊ NÃO ENTENDE!

EU PEGO ELE.

O QUE VOCÊ ESTÁ FAZENDO, MANDY?

BUSCANDO O BILLY, UÉ. O QUE PARECE?

OLHA, VOCÊS NÃO SABEM O QUE ESTÁ ACONTECENDO. VAMOS SAIR DAQUI ANTES QUE SEJA...

SLAM!

...TARDE DEMAIS.

BOA NOITE, GENTE. BEM-VINDOS AO ALÉM. MEU NOME É *JIM* E VOU LEVAR VOCÊS ATÉ O *FIM*.

DEPOIS...

SE OLHAREM À SUA DIREITA, PODERÃO VER O **RIO ESTIGE**...

ESTAMOS PERDIDOS.

UAAAU!

GERALMENTE, PASSEIO DE ÔNIBUS É CHATO.

MAS ESTE AQUI ATÉ QUE TÁ *INTERESSANTE*.

BOAS NOTÍCIAS, PESSOAL! VAMOS PARAR PRA COMER NO FAMOSO *INFERNO DE DANTE*.

DEPOIS... VEM UMA VIAGEM SEM ESCALAS ATÉ O *DESTINO FINAL*!

HAMBURGUER - FRITAS - LANCHES

INFERNO DE DANTE

PUTZ, A COMIDA É ÓTIMA!

APROVEITE. É SUA ÚLTIMA REFEIÇÃO.

O QUE DEU EM VOCÊ, PURO-OSSO? FICOU TRISTE A VIAGEM TODA!

DANTE

SERÁ QUE NÃO ENTENDERAM? ESSA NOSSA VIAGEM É SÓ DE IDA!

TÁ, JÁ DEU PRA SACAR. VAMBORA, BILLY.

MAS NÃO ACABEI MEU HAMBÚRGUER!

ALGUM PROBLEMA, AMIGOS?

HÃ... A VIAGEM FOI UM BARATO, MAS A GENTE TÁ DE SAÍDA.

ACHO QUE OS DOIS NÃO ENTENDERAM.

A SUA VIAGEM...

...É SÓ DE IDA.

EI, NÃO É ÁTILA, O HUNO?

ONDE?

PEGUEM OS TRÊS!

INFERNO DE DANTE

EU PODIA RESOLVER ISSO.

A GENTE QUASE NÃO SAI INTEIRO DE LÁ, MANDY! VOCÊS NÃO SABEM COMO DEMOS SORTE!

EEOOO EEOOO EEOOO

MAS AINDA NÃO ESTAMOS LIVRES...

OS **MEGA-NHAS** ESTÃO NA NOSSA COLA!

PAREM E ENTREGUEM-SE! VOCÊS ESTÃO VIOLANDO O CÓDIGO PENAL NÚMERO TREZE!

VOCÊS **NUNCA VÃO ME LEVAR COM VIDA**, TIRAS!

HÃ... PURO-OSSO?

POW

ESQUECE.

AI.

LOGO...

TODOS EM PÉ! O **JUIZ GABBY** VAI PRESIDIR A SESSÃO.

BELEZA, PURO-OSSO. VOCÊ FEZ A GENTE SER PRESO! EU NUNCA VOU CHEGAR NO **DESTINO FINAL!**

ORA, CALE-SE!

EXCELÊNCIA, O CASO É **SUBMUNDO** VS. **BILLY** E **MANDY.**

OS RÉUS TÊM ALGO IMPORTANTE A DIZER ANTES QUE EU TOME MINHA DECISÃO?

MERITÍSSIMO, SE ME PERMITE...

NESTE CASO, VOU PRONUNCIAR A SENTENÇA.

NÃO ESTÃO SENDO JUSTOS.

É PORQUE ELES **NÃO PRECISAM** SER.

NÃO TENHO ESCOLHA SENÃO LIBERTAR TODOS.

SÉRIO?

ELES TINHAM DIREITO A **70 ANOS** DE VIDA ANTES DE CHEGAREM AQUI.

ISSO QUER DIZER QUE NÃO VOU ATÉ O **DESTINO FINAL?**

BEM, RAPAZ, VOCÊ NÃO VAI **AGORA...** MAS, COM **MUITO ESFORÇO,** UM DIA PODE **GANHAR** UMA PASSAGEM SÓ DE IDA.

IEBA!!

ESSA NÃO!!

É O FIM, BABY!

especial

Parabéns

Este mês, o Cartoon Network comemora 10 anos do jeito mais legal: com muito desenho animado!

Parece que foi ontem, mas faz dez anos que apareceu no Brasil o primeiro canal de tevê exclusivamente de desenhos animados, o Cartoon Network. Para comemorar a data, resolvemos contar para vocês como tudo aconteceu.

A história começou quando Ted Turner, um dos caras mais ricos do mundo, imaginou como seria legal ter um canal só de desenhos animados passando 24 horas por dia sem parar. Ele então comprou o acervo de cartoons

Linha do Tempo

1992
Em outubro nasce o canal Cartoon Network. U-hu!

1993
O canal estréia no Brasil em abril. O primeiro desenho a ser exibido é o do Droopy.

1994
Surge o programa Space Ghost: Costa a Costa e o desenho dos Dois Cachorros Bobos.

Cartoon!

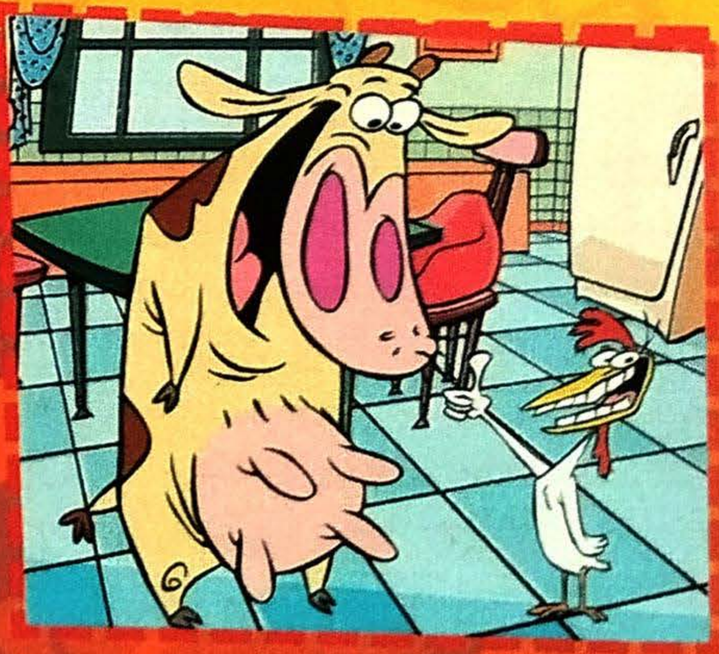
dos estúdios Hanna-Barbera, que incluía clássicos como Tom & Jerry, Flintstones e Zé Colméia. Assim, o novo canal estava pronto para ir ao ar, o que aconteceu em outubro de 1992, nos Estados Unidos. Seis meses depois, em 30 de abril de 1993, o Cartoon Network chegou ao Brasil. O primeiro desenho a ser exibido foi o do cachorro Droopy.

CURIOSIDADES

- *Apesar de ter Cartoon Network na Índia, o desenho A Vaca e o Frango nunca passou lá. Isso porque a vaca é um animal sagrado segundo a religião local.*
- *Tirando as produções próprias do canal, os cartoon cartoons, As Aventuras de Jackie Chan foi o primeiro desenho a estrear exclusivamente no Cartoon.*
- *Em 1997, a Nasa, a agência espacial americana, batizou montanhas de Marte com os nomes de Zé Colméia, Scooby-Doo, Salsicha, Catatau e Bam-Bam. Depois, Space Ghost, Zorak, Moltar e Brak também foram homenageados.*

1995
O programa Estréia Mundial de Cartoons exibe 48 curta-metragens inéditos, incluindo um do Dexter.

1996
Em abril, estréia O Laboratório de Dexter, o primeiro cartoon cartoon. Todos os desenhos do acervo da Warner começam a passar no Cartoon.



1997
Em outubro, vão ao ar as séries Johnny Bravo e A Vaca e o Frango.

especial

De lá para cá, muita coisa mudou. No começo, só passavam desenhos antigos. Depois, foram surgindo cartoons novos aqui e ali, animes e até os cartoon cartoons, que são as produções originais do próprio canal, como O Laboratório de Dexter e As Meninas Superpoderosas. Para explicar melhor essas mudanças, batemos um papo legal com Barry Koch, vice-presidente do Cartoon para a América Latina e fã incondicional da Pantera Cor-de-Rosa.

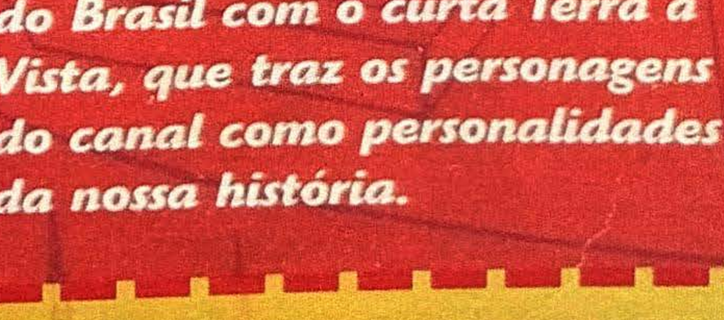
ELE MANDA NOS DESENHOS

"Hoje temos quase 9 mil desenhos e mais de 2 mil personagens", conta Barry Koch. "São 64 países em todos os continentes assistindo à nossa programação", completa. Segundo ele, o Cartoon começou com 630 mil telespectadores na América Latina e hoje tem mais de 13 milhões.

Barry também disse que o desenho mais popular da história do canal é o do Tom & Jerry, criado em 1941. Na verdade, o pega-pega entre o gato e o rato é o favorito no mundo inteiro. "Hoje as Superpoderosas fazem sucesso,

1999

Em abril, surgem As Meninas Superpoderosas e Du, Dudu e Edu. Depois, é a vez de Pokémon, Dragon Ball Z e a Copa Toon, o maior evento futebolístico do universo, com cartoons jogando bola.

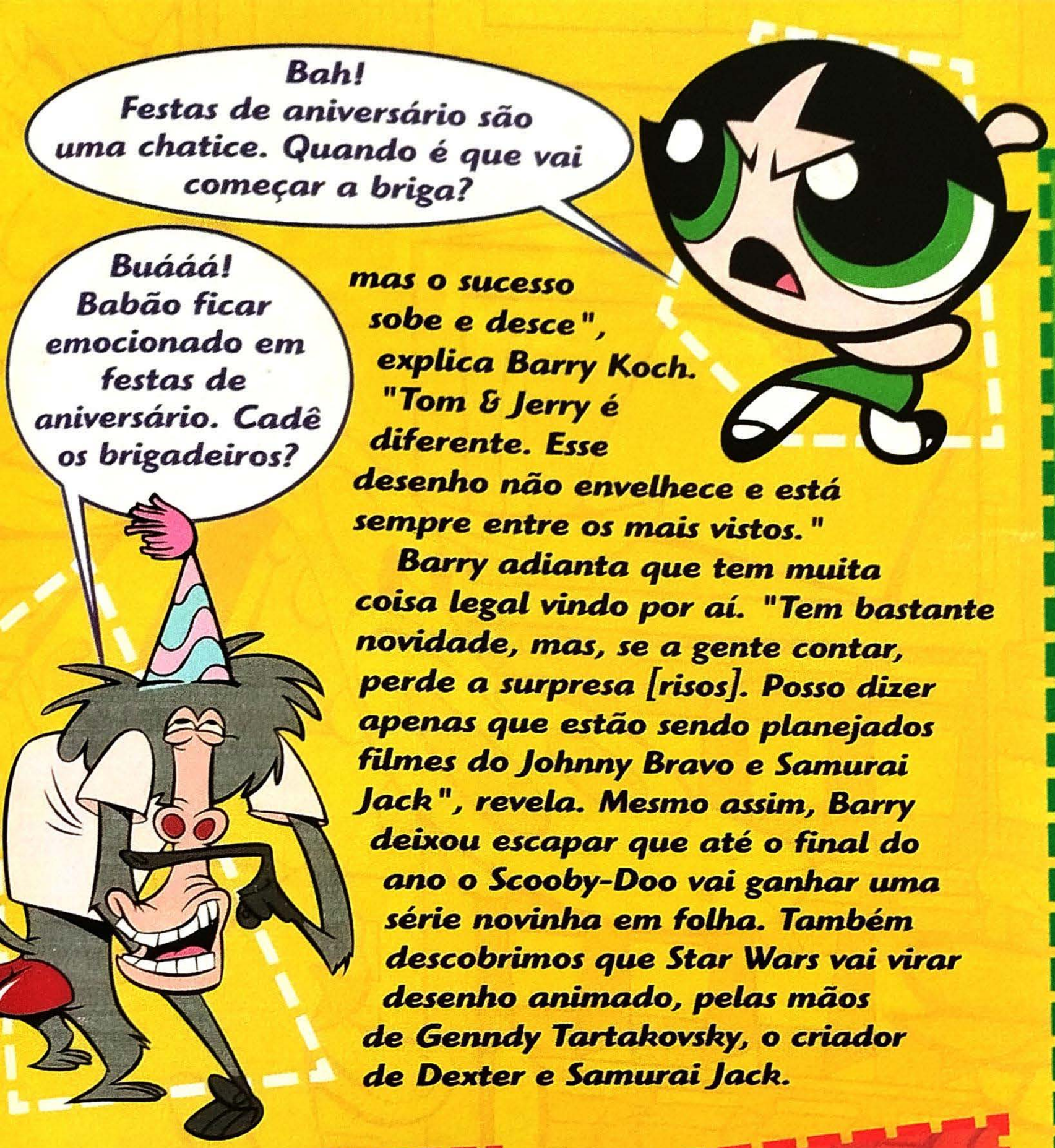


2000

Em janeiro, chega o desenho Eu Sou o Máximo, seguido por Coragem, o Cão Covarde. Em abril, o Cartoon comemora os 500 anos do Descobrimento do Brasil com o curta Terra à Vista, que traz os personagens do canal como personalidades da nossa história.

2001

Em julho, nasce o canal Boomerang, dedicado aos cartoons clássicos. Também é inaugurado o site www.cartoonnetwork.com.br. Sheep na Cidade Grande, Sailor Moon S e Sailor Moon Super S também entram na programação.



mas o sucesso sobe e desce", explica Barry Koch. "Tom & Jerry é diferente. Esse desenho não envelhece e está sempre entre os mais vistos."

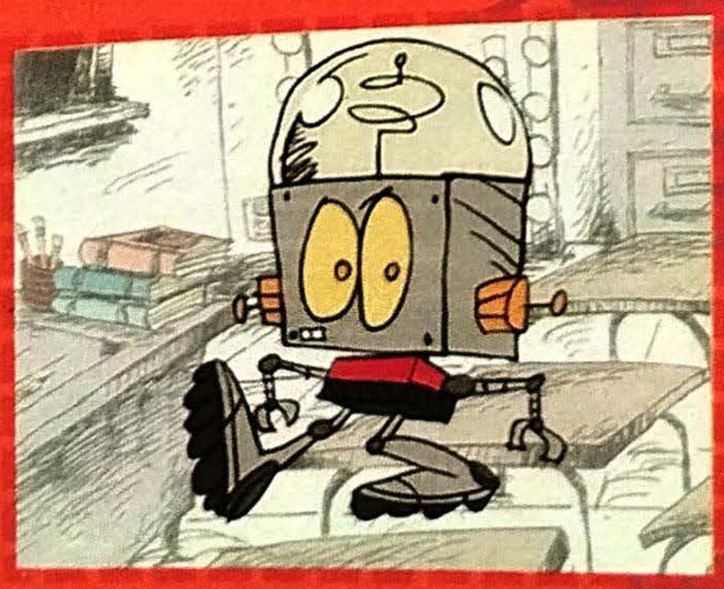
Barry adianta que tem muita coisa legal vindo por aí. "Tem bastante novidade, mas, se a gente contar, perde a surpresa [risos]. Posso dizer apenas que estão sendo planejados filmes do Johnny Bravo e Samurai Jack", revela. Mesmo assim, Barry deixou escapar que até o final do ano o Scooby-Doo vai ganhar uma série novinha em folha. Também descobrimos que Star Wars vai virar desenho animado, pelas mãos de Genndy Tartakovsky, o criador de Dexter e Samurai Jack.

2002

Esquadrão do Tempo, Liga da Justiça e Hamtaro chegam no primeiro semestre, que fecha com o filme das Meninas Superpoderosas no cinema. Em setembro, é a vez de Samurai Jack entrar em cena. Nasce a revista Cartoon Network. Estréia o filme do Scooby-Doo no cinema. No canal, surge a série Diabólico e Sinistro e o novo bloco Toonami, só com animes.

2003

Em fevereiro, chega a série Jonas, o Robô. E este mês a gente faz 10 anos! Para comemorar, tem a estréia de He-Man e os Mestres do Universo, além de um especial apresentado pelos Jetsons, Flintstones e Johnny Bravo. Também tem games online e toda a bagunça do especial Da Bigorna ao Elemento X.



A VOZ E A CARA DO CARTOON

Você pode não saber como é Carlos Tureta, mas já o ouviu tagarelando na TV. O sujeito é o dono da voz que é a cara do Cartoon Network, aquela voz que ouvimos nos intervalos do canal. Com a palavra, Carlos Tureta:

CN: *Como você criou a voz do Cartoon Network?*
Tureta: *Quando eu trabalhava como repórter esportivo no rádio, usava um fone de ouvido que tinha o som muito ruim. Então, eu precisava gritar para ouvir minha própria voz. Falando alto e rápido, minha voz afina. Surgiu daí. Quando fui trabalhar no Cartoon, há 10 anos, decidi usar esse tipo de locução de propósito.*

CN: *Você gostaria de dublar um personagem de cartoon? Qual?*
Tureta: *Vários. Meu ídolo é o Mel Blanc (o dublador do Pernalonga), que conseguia criar várias personalidades usando a sua voz. E a voz é metade do personagem de um cartoon.*

CN: *Como é o trabalho de criação das vinhetas?*
Tureta: *O trabalho começou há 10 anos e hoje é feito com um grupo de mais de 30 pessoas. A idéia era fazer alguma coisa diferente do padrão da televisão. Então, resolvemos brincar e tirar sarro dos desenhos da nossa programação, porque o Cartoon é bem moleque.*

CARTOON

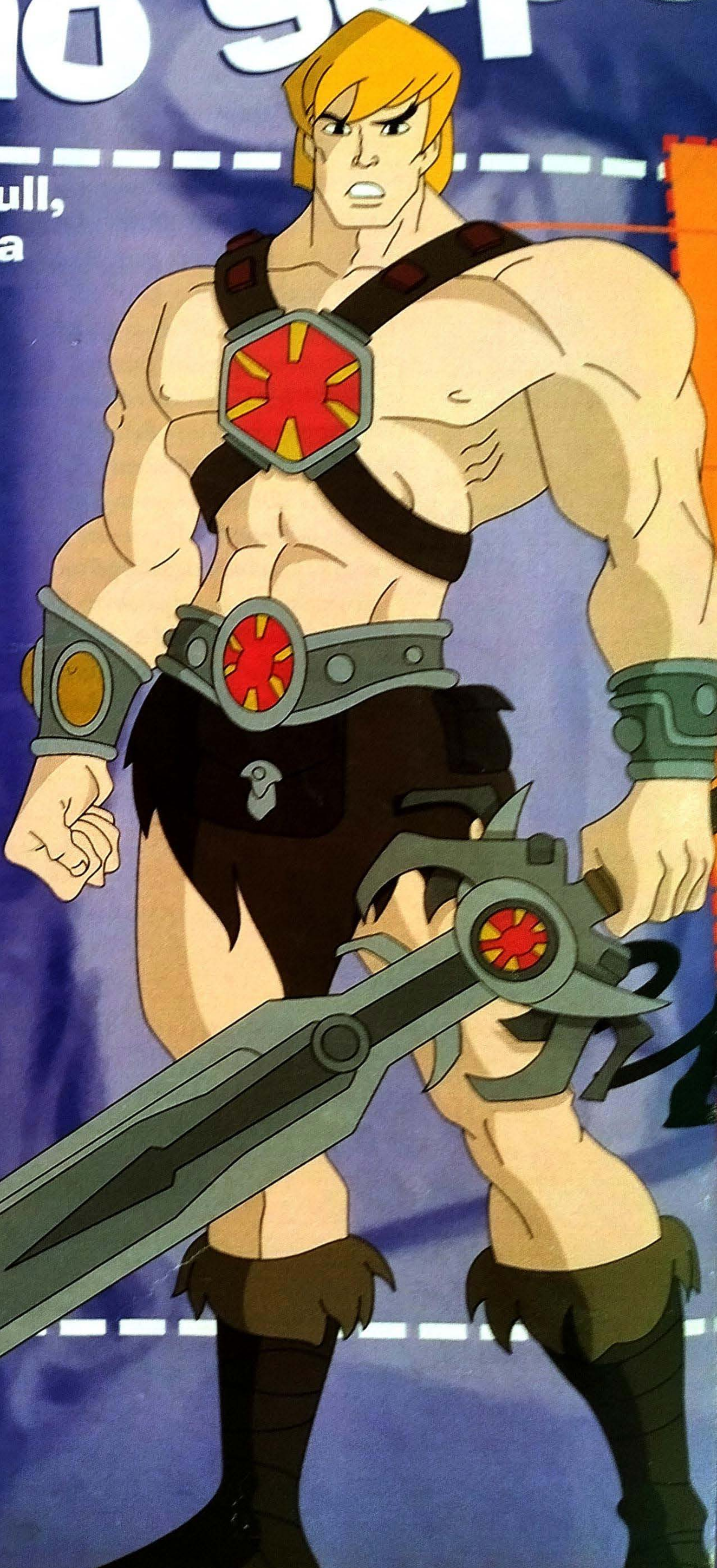
Menino supe

Pelos poderes de Grayskull, He-Man está de volta para enfrentar o mal

"Eu tenho a força!" Com esse grito de guerra, o príncipe Adam se transformava num herói superforte, pronto para salvar o reino de Etérnia de seu arquiinimigo, Esqueleto. Esse herói se chamava He-Man e era o campeão de audiência dos cartoons na TV 20 anos atrás.

Agora, ele está de volta num desenho totalmente novo, que mais parece uma mistura de anime com quadrinhos de super-heróis. Os personagens saltam e lutam como se fossem ninjas e emitem raios e encantamentos espetaculares.

O primeiro episódio do seriado mostra Randor, pai de Adam, antes de se tornar rei de Etérnia. Junto com outros guerreiros, ele enfrenta o vilão Keldor, que está destinado a se transformar em Esqueleto. Depois disso, é ação sem parar. Para completar, o episódio apresenta a primeira transformação do príncipe Adam em He-Man, que acontece no castelo de Grayskull, a fortaleza mística de Etérnia. A nova série, chamada He-Man e os Mestres do Universo, estréia dia 5 de abril e vai ao ar todos os sábados, às 13h30.



rpoderoso

Quem é quem

He-Man/Adam

O cara mais forte do universo pode tudo. Ele consegue derrubar muros a pontapés, abrir cavernas na base do soco e arremessar objetos bem longe. Ele também tem a Espada do Poder, capaz de soltar raios.

Gorpo

É melhor não chamá-lo para animar sua festa. Gorpo é um ser esquisito que usa um chapéu pontudo e vive tentando fazer mágicas.

Mentor

Ele tem esse nome porque dá conselhos a todo mundo. Também é ótimo engenheiro e constrói armamentos e veículos legais.

Reprodução

Gato Guerreiro/Pacato

Além de ser um aliado nas lutas, o Gato serve de montaria. Ele é bastante corajoso, ao contrário de sua outra identidade, o Pacato.

Reprodução

Feiticeira

Ela é a protetora de Grayskull e, embora tenha uma aparência jovem, tem muitos anos de idade.

Reproduções: Gustavo Bacan

Esqueleto

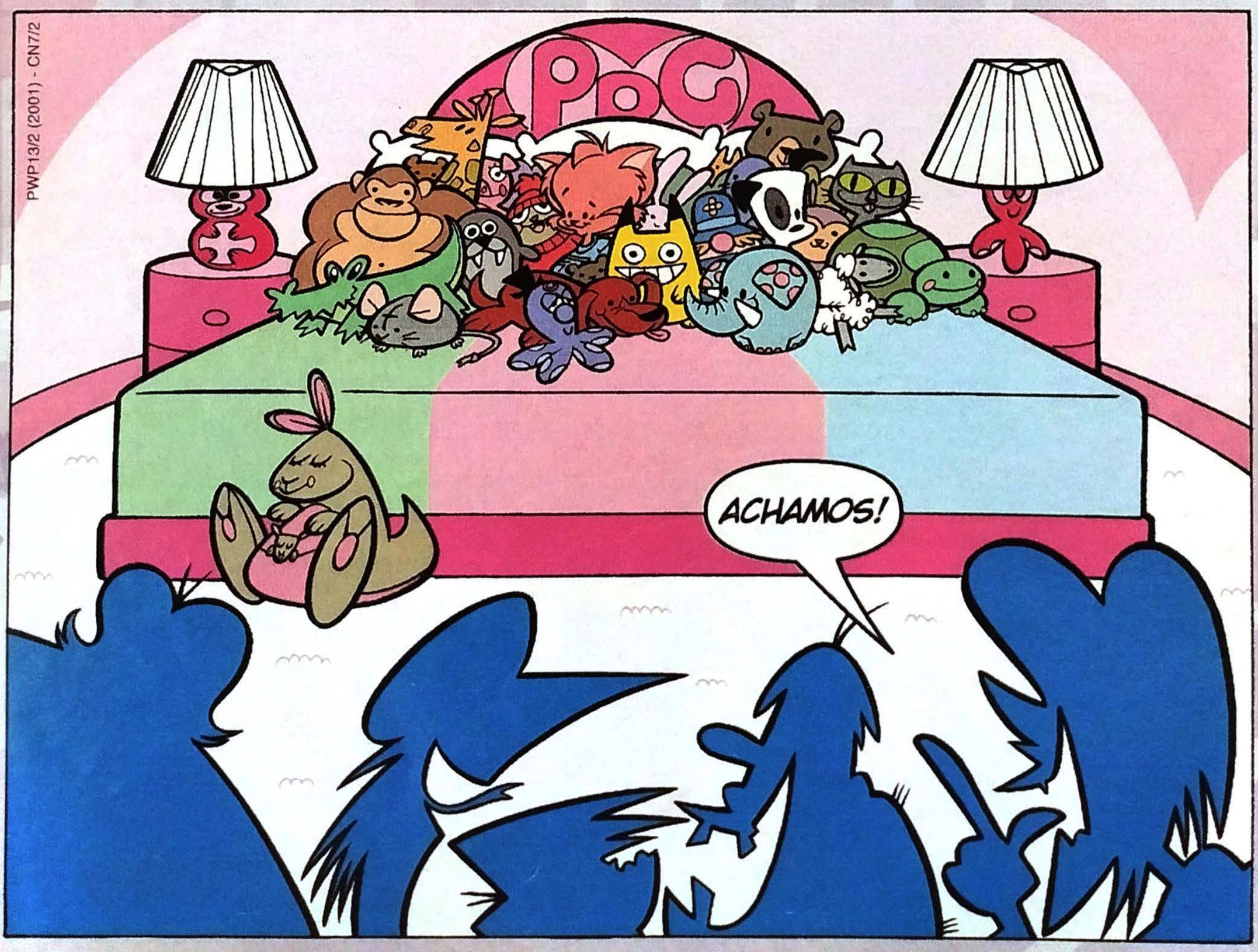
Antes de ser o maior inimigo de Etérnia, ele era o alquimista Keldor. Num combate com o pai de Adam, o seu rosto foi atingido por uma poção que o desfigurou.

A CIDADE DE TOWNSVILLE...
...É O LAR DAS MENINAS SUPERPODEROSAS!

QUANDO O GATO NÃO ESTÁ EM CASA...
ORA, ORA! NINGUÉM EM CASA, AMIGOS!

ESSA NÃO! SÃO OS IMPRESTÁVEIS DA GANGUE GANGRENA!
DEVE TER ALGUMA COISA LEGAL PRA ROUBAR AQUI!

SSSSS... MUITA GRANA!
DÃÃÃ... QUADROS BONITOS!
OLHA SÓ! UM OVO DE FABERGÉ!
TSC... TUDO ISSO É UM LIXO! A GENTE PRECISA DE ALGUMA COISA VALIOSA! TIPO...


PWP13/2 (2001) - CN7/2
PDC
ACHAMOS!

DEPOIS...

PUXA, QUE FILME LEGAL!

NÃO SEI, NÃO, DOCINHO. FILMES VIOLENTOS NÃO SÃO **SAUDÁVEIS** PARA CRIANÇAS DE SUA...

HÃ... ALGUÉM ESQUECEU A *CHAVE DE CASA* DE NOVO?

NINGUÉM ESQUECEU NADA! A GENTE FOI *ROUBADO!*

R-R-ROUBADOS?!?

MAS NÃO LEVARAM NADA...?

AH, LEVARAM, SIM!

THE POWERPUFF GIRLS™

AS MENINAS SUPERPODERosas

Reféns de pelúcia

FRANK STROM: ARGUMENTO
STEPHANIE GLADDEN: DESENHOS
MIKE DeCARLO: ARTE-FINAL
DAVE TANGUAY: CORES
MARIO LUIZ C. BARROSO: TRADUÇÃO & ADAPTAÇÃO
LILIAN MITSUNAGA & Comicraft™: LETRAS
AS MENINAS SUPERPODERosas criadas por **CRAIG McCRACKEN**

ROUBARAM NOSSOS *BICHINHOS DE PELÚCIA!!*

NÃÃÃOO!!!

CALMA, LINDINHA. AINDA BEM QUE SÓ LEVARAM ISSO.

BZZT BZZT BZZT

BUÁÁ! ROUBARAM O OCTI!

ESPERA ATÉ EU DESCOBRIR *QUEM* FEZ ISSO!

ALGUM PROBLEMA, PREFEITO?

BEM, FLORZINHA, A MINHA DOR NAS COSTAS VOLTOU E...

PREFEITO!

AH, SIM! A *GANGUE GANGRENA* ESTÁ ROUBANDO A *FÁBRICA DE DOCES!*

ENQUANTO ISSO, NA *FÁBRICA BOM-BOM PRA CARAMBA*, OS MENININHOS MAUS-MAUS ESTÃO APRONTANDO...

BALA DE GOMA TONEL 5

PUXA, ACE... EU ACHO QUE VÃO PRENDER A GENTE!

CALMA, BILLY... A GENTE TÁ GARANTIDO, LEMBRA?

KRR

RAASH!

AÇÚCAR

A ÚNICA COISA GARANTIDA...

...É SUA CELA *NA CADEIA!*

PRA CIMA DELES!

VÃO EM FRENTE! VOCÊS NÃO PODEM ENCOSTAR NA GENTE!

NOSSOS BICHOS DE PELÚCIA!

ESTÃO USANDO ELES COMO ESCUDOS!

SE A GENTE ATACAR... VAMOS MACHUCAR OS COITADOS!

É ISSO MESMO, MENINAS! ATÉ MAIS... TROUXAS!

DROGA! SE ELES PENSAM QUE PODEM SAIR DESSE JEITO...

ESTÃO CERTOS!

A GENTE JÁ ERA!

E, NOS DIAS QUE SEGUEM...

TABLÓIDE DE TOWNSVILLE
GANGUE GANGRENA ROUBA O 1º., 2º. E 4º. BANCOS NACIONAIS!

TABLÓIDE DE TOWNSVILLE
OOPS! GANGUE GANGRENA ROUBA O 3º. BANCO NACIONAL

TABLÓIDE DE TOWNSVILLE
GANGUE GANGRENA ROUBA A CHAVE DA CIDADE!

TABLÓIDE DE TOWNSVILLE
GANGUE GANGRENA PREENCHE OS FUROS DAS ROSQUINHAS DA CIDADE! POLICIAIS FURIOSOS!

TABLÓIDE DE TOWNSVILLE
SOCORRO, MENINAS SUPERPODEROSAS!

ARGH! A GENTE VAI DEIXAR ISSO ASSIM?

O QUE PODEMOS FAZER? ESTAMOS DE MÃOS ATADAS!

NÃO É JUSTO! SNIF! QUERIA VER SE FIZESSEM A MESMA COISA COM ELES!

EI... É ISSO! LINDINHA, VOCÊ É UM *GÊNIO!*

SOU?

NÃO É NADA.

ENQUANTO ISSO, NA *FÁBRICA DE TRICICLOS TRÊS RODAS...*

SE A GENTE ROUBAR TODAS AS BICICLETAS, AS CRIANÇAS DE TOWNSVILLE VÃO FICAR EM CASA AMOLANDO OS PAIS! EH, EH! QUE DEMAIS!

MANEEEIRO!

KEE-RASH!

DEVAGAR AÍ, GANGUE GANGRENA!

AS *MENINAS SUPERPODEROSAS!*

CALMA, ARTURO! LEMBRA QUE ELAS NÃO PODEM NOS TOCAR!

E NEM PRECISAMOS!

TCHAM!

SR. CENOURA!

ESSE BICHO É MEU! DEVOLVE!

DEVOLVAM OS *NOSSOS* ANTES!

NEM A PAU!

DEVOLVAM OU BIG BILLY VAI *FORÇAR* VOCÊS!

Ô BILLY! VOCÊ VAI ESCUTAR A GENTE... OU AS MENINAS?

É, É!

POUND!

SNAP!

WUDDA-WUDDA-WOP!

KRAK!

THUD!

OWW!

BUAHH... TOMEM SEUS BRINQUEDOS, MENINAS SUPERPODEROSAS!

OBRIGADA, BILLY... VOCÊ É UM CAVALHEIRO!

AGORA... VAMOS DESCER O BRAÇO!

COMO DIZ O DITADO... A CAVALO DADO, NÃO SE *OLHAM* OS DENTES.

KRUNCH!

KRUNCH!

SLAM!

THUD!

MAS, DA GANGUE GANGRENA, PODE-SE *QUEBRAR* OS DENTES! AI. ESSA DEVE TER DOÍDO.

E, MAIS UMA VEZ, O DIA FOI SALVO GRAÇAS ÀS...

...*MENINAS SUPERPODEROSAS!*

FIM

TALK SHOW

A dupla de craques Diego e Robinho, do Santos, faz um bate-bola com Space Ghost, o entrevistador mais frangueiro do universo

Ricardo Benichio

Diego

Robinho

S.F.C.

Ei! Vamos bater uma bolinha!

Nada disso! Nós temos uma missão: encontrar a vela do bolo de aniversário!

Moltar, quem são esses pirralhos na TV? Já pra fora! Xô!

Mas, Space Ghost, eles são jogadores de futebol profissionais, craques do Santos.

SPACE GHOST
Desse tamanho? Só se forem de futebol de botão. Além disso, eu prefiro Flamengo ou Corinthians.

MOLTAR
Ora, Ghost, eles são campeões brasileiros. Quando os dois jogam, os zagueiros ficam loucos, perdidos no campo.

SPACE GHOST
Mas deve ser porque eles são umas pragas. Olha a cara daquele ali. Qual é o seu nome, baixote? Aposto que você é desses que arrumam briga com todos os garotos da rua, não é? Se eu fosse sua mãe. Errr... seu pai, te daria umas palmadas.

ROBINHO
Eu sou o Robinho. É, eu fui bagunceiro quando era criança. Arrumava briga por causa de bolinha de gude, de pipa, por qualquer coisa. Mas hoje eu sou quieto!

SPACE GHOST
E o que você vai ser quando crescer?

ROBINHO
Eu vou ser jogador da seleção brasileira. É um sonho, mas sei que vou conseguir. Comecei no futebol de salão, daí entrei no time infantil do Santos. Tem mais: foi o Pelé quem me chamou pra jogar no futebol de campo. Ele me viu jogar e me elogiou. Fiquei feliz! Ele é meu ídolo.

TALK SHOW

Ricardo Benichio

Ei, Diego, diz aí como é ser um jogador de verdade.

Foi o juiz que pegou a vela! O juiz tem fama de roubar na partida!

Deixa disso, Abelardo!

DIEGO

Oi! Eu sempre quis ser jogador de futebol, desde que era assim, pequeno. Meu pai me levava para assistir às partidas dele na equipe do Comercial de Ribeirão Preto. Daí eu me empolguei e quis ser jogador profissional. Mas o melhor de tudo isso é ser reconhecido. É legal ouvir a galera gritando o meu nome.

SPACE GHOST

Certo, então dá algum conselho pro nosso leitor.

DIEGO

Olha, o negócio é praticar algum esporte. Basquete, vôlei, futebol, sei lá... Além de ser saudável, o esporte mantém a gente longe de encrencas e brigas. Veja o meu caso. Comecei a jogar no Comercial, depois vim pro Santos e até joguei na seleção brasileira sub-17. Só falta entrar na principal. O esporte sempre me manteve numa boa.

SPACE GHOST

Tá! E você, Robinho? De onde vem esse apelido, da dupla Batman e Robin?

ROBINHO
Nada a ver. Vem de Róbson. Mas o Diego tem um apelido também. A gente chama ele de Cabeção. Ah, ah!

SPACE GHOST
Cabeção? Huá, huá! Agora você, Robinho, é bem magricela, hein?

ROBINHO
Se liga! Eu estou até fazendo musculação. Já ganhei uns quilos e isso vai me tornar um jogador mais forte e mais rápido.

SPACE GHOST
Pra fazer o quê?

ROBINHO
Pra dar mais dribles e fazer gols, ué! Às vezes eu dou uma pedalada, uma bola por baixo das pernas. Mas nunca faço isso por pirraça. A gente tem que respeitar os outros atletas... Senão apanhamos.

ZORAK
Diego, como você comemora seus gols?

DIEGO
Não tem segredo: é com alegria. Eu pulo, corro, balanço os braços. Mas uma vez eu pulei em cima do símbolo do São Paulo e o pessoal não gostou. Agora eu procuro me controlar.

SPACE GHOST
OK! Esqueçam o futebol. Vocês gostam de desenhos?

DIEGO
Eu gosto! Quando pequeno queria ser forte como o Popeye. Eu comia muito espinafre, sabia?

ROBINHO
Eu adoro o Pica-Pau. Mas a gente treina muito e não dá tempo de assistir sempre.

SPACE GHOST
Hum! Diego, é mais difícil enfrentar o Corinthians ou desafiar um vilão espacial com quatro braços, nove olhos e três umbigos?

DIEGO
Putz! Imagina enfrentar um desses caras? Sem chance! Prefiro futebol.

LEÃO
GRRR! GRRR!

SPACE GHOST
Ué? Que barulho é esse?

DIEGO E ROBINHO
É o Leão!

SPACE GHOST
Leão?! Eu é que não fico aqui.

Zupt!

ZORAK
Ghost, volta aqui! Leão é o nome do técnico do Santos!

Laboratório de Dexter

Crie o seu Sistema de Posicio e nunca

Hoje é um grande dia para a Ciência! Pretendo demonstrar o fenômeno da magnetização de metais. Para isso, vamos construir um Sistema de Posicionamento Magnético. Claro, se a minha irmã não interferir e estragar tudo. Dee Dee, sua idiota, fique longe desses botões!

norte

oeste

leste

sul

Calma, Dexter. Eu ainda não apertei nenhum botão hoje. O que é isso que você tá inventando?

Esse tal sistema não pode ajudar a gente a achar a vela?

namento Magnético

mais se perca por aí!

Gente, achei a vela! Mas a Vaca sentou em cima dela sem querer!

Arrrgh!

Eu vou explicar. A origem do nome magnetismo remonta à Grécia antiga. Foi no ano 121 d.C., na cidade de Magnésia, que se descobriu um mineral capaz de atrair ou repelir metais. Esse mineral foi chamado de magnetita.

Anos depois, os cientistas deram o nome de ímã aos objetos que possuem o mesmo poder da magnetita. Os ímãs geralmente são feitos de ferrite com óxido de magnésio. A Terra, por exemplo, é um ímã gigante.

VOCÊ VAI PRECISAR DE

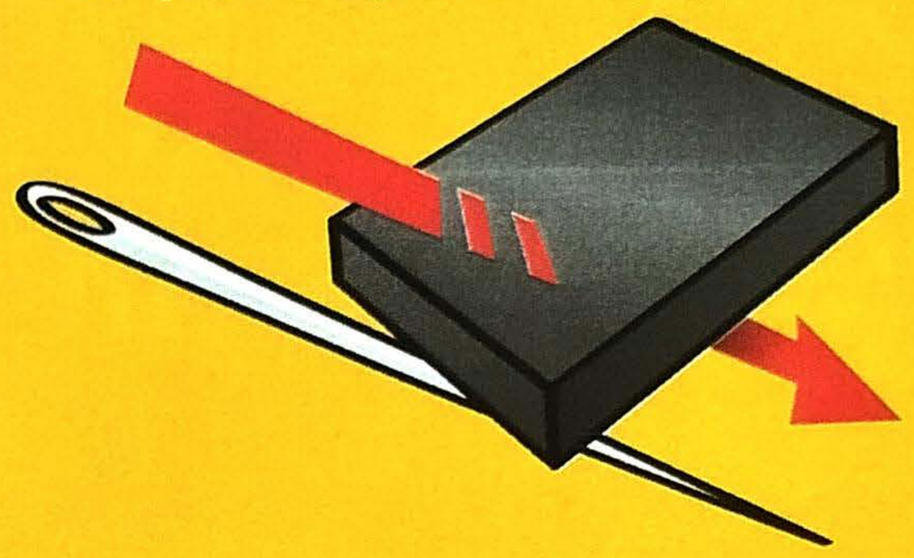
- Rolha
- Ímã
- Agulha ou alfinete de ferro
- Vasilha
- Estilete
- Caneta hidrocor

Ímãs? Por que não disse antes, Dexter? Você sabe que eu adoro ímãs. Principalmente aqueles que a gente gruda na geladeira. Tenho até uma coleção deles. Quer ver o meu ímã preferido, irmãozinho?

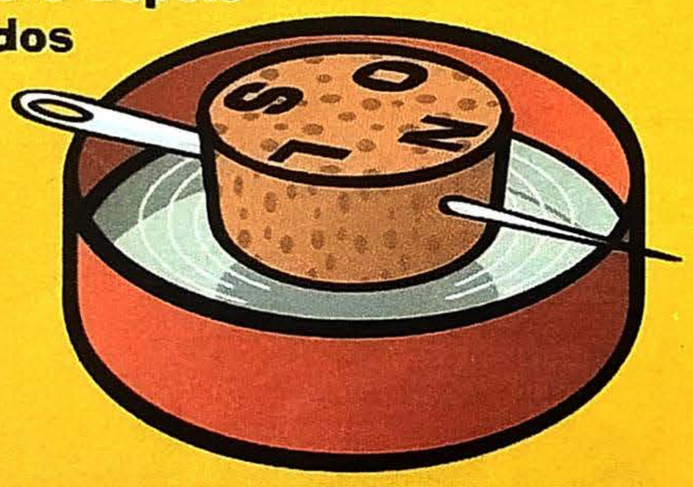
LABORATÓRIO DE DEXTER

1 Pegue a rolha e corte ao meio com o estilete para que caiba dentro da vasilha. Para que você não se corte, peça a ajuda de um adulto para fazer isso, certo?

2 Esfregue o ímã na agulha (ou alfinete), mas só do meio para a ponta. Use apenas um lado do ímã. Isso serve para magnetizar o metal.



4 Coloque um pouco de água na vasilha. A rolha com a agulha ficará boiando e depois de uns segundos vai começar a se mexer.



5 Pronto, a ponta da agulha vai apontar sempre para o norte. Aí você pode ir a qualquer lugar sem nunca mais se perder. Não é legal? Se depois de um tempo não funcionar mais, está na hora de magnetizar a agulha de novo, OK?

Nãããããããããão! Ai, onde eu parei? Ah, sim. Se passarmos um ímã num objeto de ferro ou de aço, podemos magnetizá-lo temporariamente. Dessa forma, é possível usar uma agulha normal para construir um Sistema de Localização Magnética.

Sistema do quê? Você quer dizer uma bússola? Por que sempre usa palavras difíceis, Dexter?

3 Atravesse a rolha com a agulha, agora já magnetizada. Tome cuidado ao fazer isso ou pode se machucar. Novamente, peça a ajuda de um adulto. Com a caneta hidrocor desenhe em cima da rolha os quatro pontos cardeais: Norte, Sul, Leste e Oeste. Lembre-se de deixar o Norte na direção da ponta da agulha.

Dexter! Dexter! Olha só o meu ímã preferido!

Some daqui, Dee Dee. Você já me encheu! Bom, a agulha magnetizada sempre vai apontar para o norte da Terra. Aí, fica fácil se localizar.

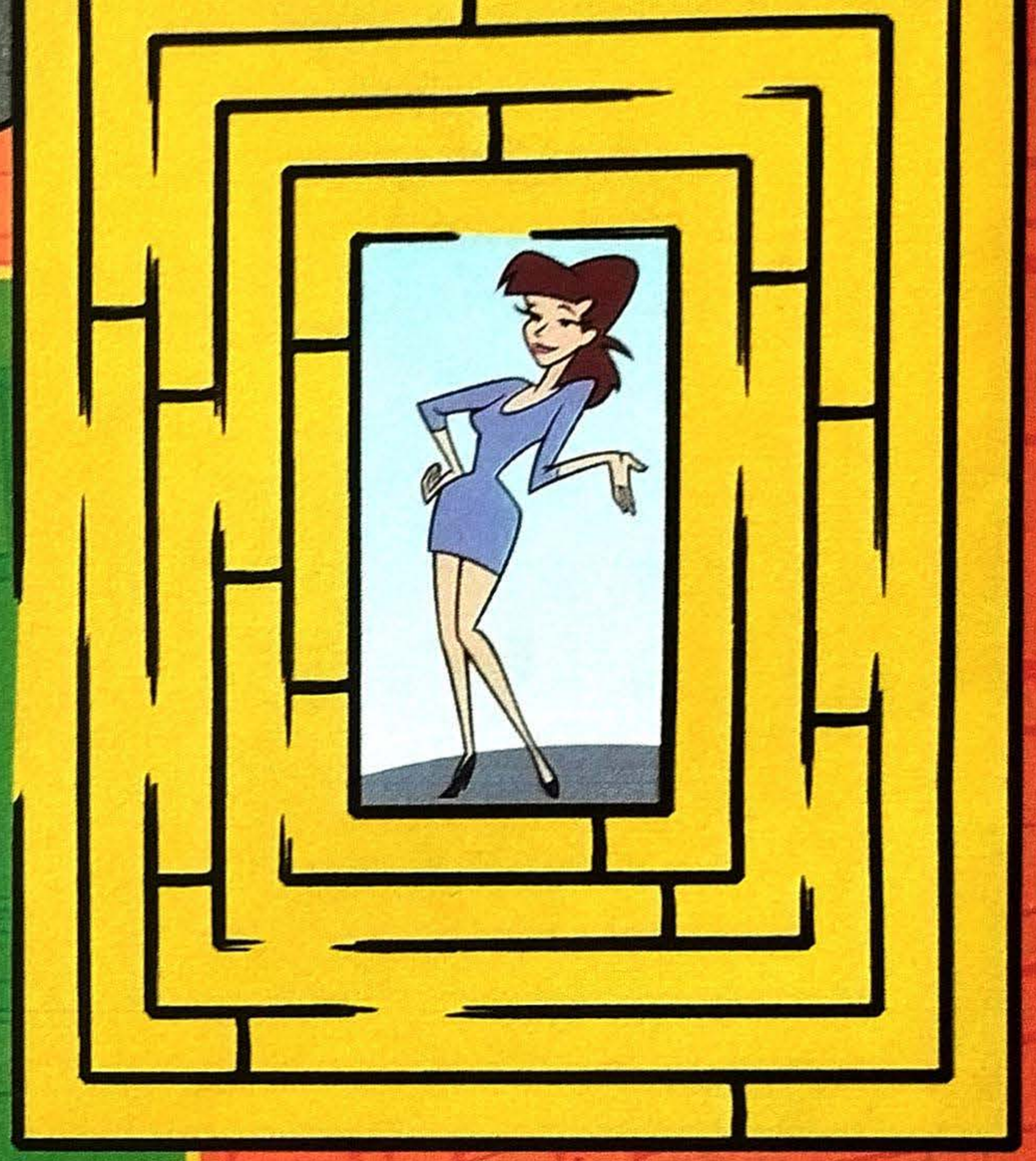
Dee Deeeee!!!!

Passatoon

Bem-vindos à nova seção Passatoon. Os nomes dos passatoons deste mês foram inspirados em filmes de James Bond, o espião 007. O primeiro teste é ridículo de fácil. O segundo é bem mais complicado. Divirtam-se!

Johnny – O Homem do Xaveco de Ouro

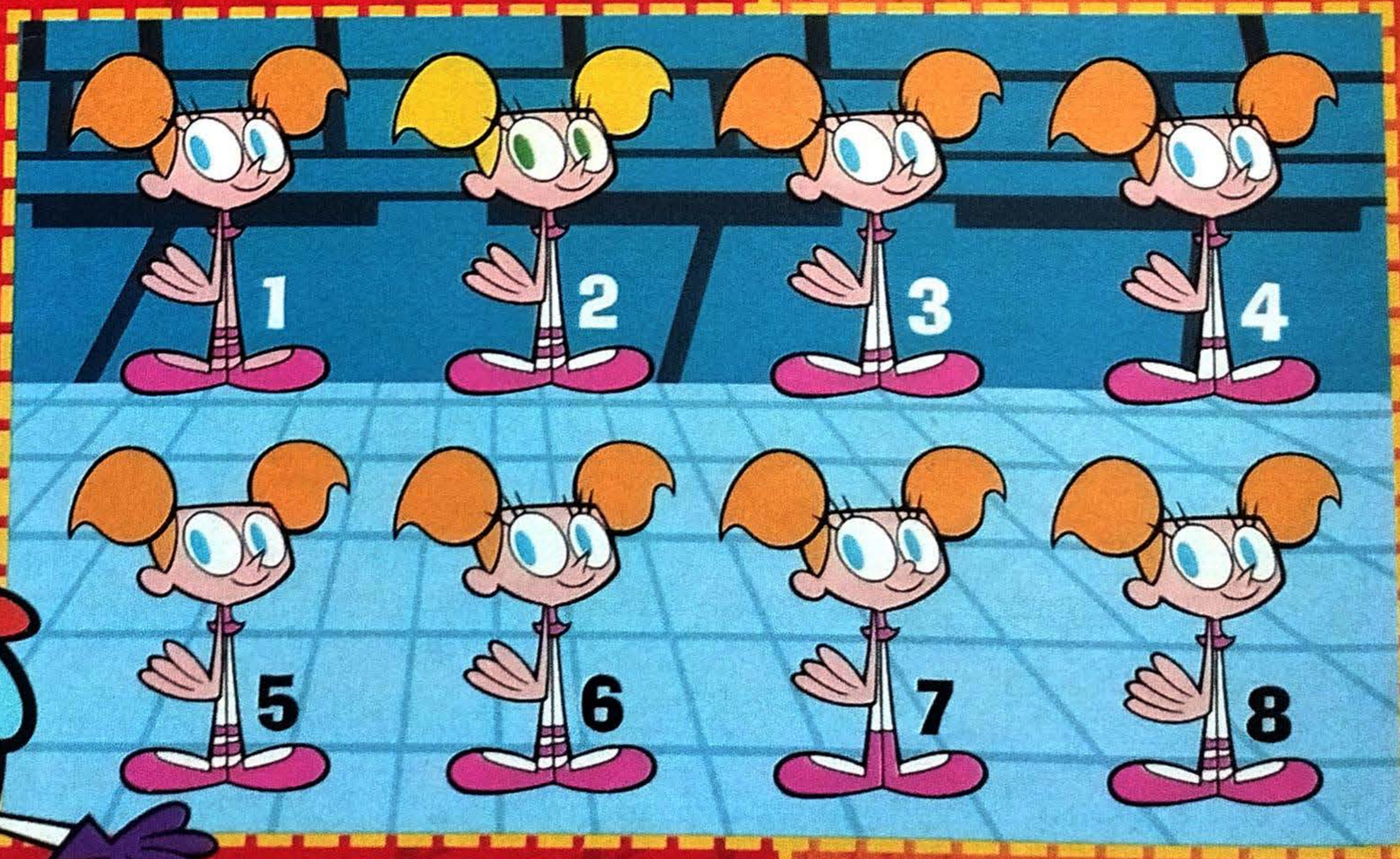
O Johnny achou um bilhete com a mensagem "Mina, eu nasci pra você". Putz! Ele gostou muito dessa frase e agora quer entregar o bilhete pra uma gata. Você pode ajudar o bonitão a encontrar o caminho?



Resposta:

Dexter – Uma Dee Dee não é o Bastante

Nosso cientista mirim queria fazer clones de si mesmo, mas a Dee Dee entrou no laboratório e foi logo apertando tudo quanto é botão. Daí surgiram clones e mais clones da menina. Só que elas saíram defeituosas e têm pequenas diferenças em relação à original. Dê uma força para o Dexter encontrar a verdadeira Dee Dee.



Resposta: Dee Dee nº 6

POMBO CORREIO

Oiêêêêê! Eu sou o verdadeiro fã número 1 dos Cartoon Cartoons e, como tal, exijo que vocês ensinem a desenhar o Dexter, a Dee Dee e o Mandark.
DANILO VELEZ DE O. SILVA
São Paulo – SP

Quanta tirania! Olha, um verdadeiro fã número 1 não manda, mas pede as coisas. Seja como for, Danilo, a gente ensinou a desenhar o Dexter numa edição especial da revista dedicada ao geniozinho, no ano passado. Quanto aos outros, tudo a seu tempo, falou?

Eu amo essa revista. Sempre assisto ao Hamtaro, adoro a música de abertura e a hamster Bijou. Ah, queria dizer que também amei o frizbee.
ANA PAULA KROLOW
Pelotas – RS

Esses ratinhos são mesmo um barato, superdivertidos. Por falar neles, Aninha, fique de olho na programação do canal este mês porque vai haver uma supermaratona dos seus hamsters preferidos, OK?

Olá! Eu tenho algumas sugestões para dar como brinde na revista. Que tal uns bonecos e carrinhos dos Flintstones e Jetsons? Vocês podiam até colocar a turma da Corrida Maluca, com seus 11 veículos e 21 bonecos. Ah! E se vocês dessem o boneco do sr. Spacely, uma navezinha...?
PAULO SILVA LOPES
Porto Alegre – RS

Nossa, quanta coisa! Até perdi a conta. Mas valeu pelas sugestões. Já vi que você é fã dos desenhos antigos, né, Paulão? Então não deixe de ler o Especial Flintstones e Jetsons, que está nas bancas com um brinde superlegal: o chaveiro do Dino. Temos certeza de que vai adorar.

Eu vou direto ao ponto! Por que o Dexter e eu temos irmãs tão chatas?
PEDRO RIO VERDE
pedrorioverde@ig.com.br

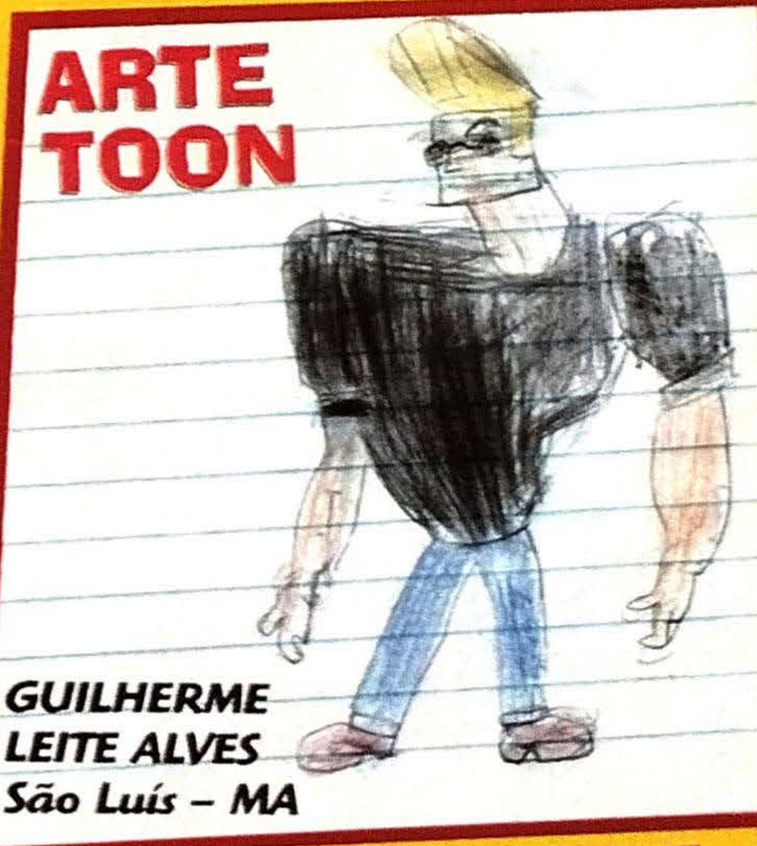
Pedrão, sua irmã não pode ser tão chata quanto a Dee Dee. Isso é impossível!

CLASSIFICADOS

Vendo fitas e livros de emagrecimento! Funciona, viu?
Puro-Osso
Endsville

Formiga amiga e trabalhadora procura umas 10 mil parceiras para dividir formigueiro amplo e com banheiro comunitário.
Formiga Atômica
Cidade Boomerang

ARTE TOON



GUILHERME LEITE ALVES
São Luís – MA

Escreva pra gente
REVISTA CARTOON NETWORK
Av. das Nações Unidas, 7 221, 8º andar - CEP 05425-902
São Paulo - SP
Ou mande e-mail para:
cartoon.abril@atleitor.com.br

É isso aí, gente! Parabéns a todos os cartoons e às pessoas de carne e osso que fizeram do Cartoon Network o melhor lugar para cartoons do mundo! E a diversão continua na próxima edição!

Também este mês

FLINTSTONES & JETSONS ESPECIAL
Grátis: um chaveiro do DINO!

AS MENINAS SUPERPODEROSAS
REVISTA SUPERDIVERTIDA Nº 1

E NÃO DEIXE DE LER O GIBI DA DUPLA MAIS DIVERTIDA DO PLANETA
TOM & JERRY
POR APENAS R$ 1,50!

ATENDIMENTO AO LEITOR
REVISTA CARTOON NETWORK
Av. das Nações Unidas, 7.221, 8º andar
CEP 05425-902 – São Paulo – SP
E-mail: cartoon.abril@atleitor.com.br

EDITORA Abril
Fundador: VICTOR CIVITA (1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Diretor Editorial Adjunto: Laurentino Gomes
Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright
Diretora de Publicidade Corporativa: Thaís Chede Soares B. Barreto

CARTOON NETWORK™

Nº 7
ABRIL DE 2003

Diretor de Unidade de Negócio: João Arinos R. dos Santos
Redator-Chefe: Sérgio Figueiredo
Editor-Chefe: Marco Aurélio M. Moretti
Editor: Darius Roos **Repórter:** Emerson Agune
Editor de Arte: José Roberto Jimenez Costa
Chefe de Arte: Fábio Figueiredo
Diagramador: Douglas Rodrigues José
Preparadores Digitais: Dinei Balieiro, Emerson Cestaroli
Assistente de Produção: Edésio A. C. de Souza
Atendimento ao Leitor: Luciana Gomes, Silmara Longo
Colaboraram nesta edição: Paulo Maffia (texto)

APOIO EDITORIAL
Depto. de Documentação: Susana Camargo
Abril Press: Rosi Pereira **Prepress:** Susana Cruz
PUBLICIDADE
Gerente de Publicidade: Renato Reston
Executivos de Negócios: Marcelo Pezzato
Executivos de Contas: Fábio Santos, João Eduardo Dias, Marcus Vinícius Ferreira de Souza
Coordenadora: Juliana de Moura
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Baisi Ricardo
Representante: Rogério Ponce de Leon (RJ)
NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE
Diretor de Publicidade: Pedro Codognotto
Gerentes de Vendas: Claudia Prado, Fernando Sabadin
MARKETING DE CIRCULAÇÃO
Gerente de Produto: Nelson Azevedo
Assistente de Produto: Andreia Perroni
Consultor de Negócios: Francisco Anselmo
MARKETING PUBLICITÁRIO
Gerente de Marketing Publicitário: Elaine Komatsu
Assistente de Marketing Publicitário: Renata Marques
PROCESSOS
Diretor: Gilson Del Carlo
Coordenadores de Projetos: Roberto Faccio e Vanderlei Motta

Publicações da Editora Abril - Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A **Jovem:** Capricho, Playboy **Abril Jr:** Almanaque Abril, Cartoon Network, Disney, Guia do Estudante, Heróis da TV, Recreio, Witch **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida, Nova, Nova Beleza, Vip **Turismo e Tecnologia:** Guias 4 Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Superinteressante, Viagem & Turismo **Casa e Família:** Arquitetura & Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo, Manequim, Manequim Noiva, Minha Novela, Viva Mais! **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

CARTOON NETWORK (ISSN-1677-5775) é uma publicação mensal da Editora Abril S.A. – São Paulo – **Redação, Publicidade, Administração e Correspondência:** Av. das Nações Unidas, 7.221, 6º andar, CEP 05425-902, São Paulo – SP. Todos os direitos reservados. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A., Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo.

Copyright © 2003 Cartoon Network
CARTOON NETWORK, the logo, COURAGE THE COWARDLY DOG, COW AND CHICKEN, DEXTER'S LABORATORY, ED, EDD AND EDDY, GRIM & EVIL, I AM WEASEL, JOHNNY BRAVO, SAMURAI JACK, SHEEP IN THE BIG CITY, THE POWERPUFF GIRLS, TIME SQUAD, WHATEVER HAPPENED TO ROBOT JONES? and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network
WB SHIELD: (tm) & © Warner Bros.
(s03)

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.
Av. Otaviano Alves de Lima, 4.400, Freguesia do Ó. CEP 02909-900
São Paulo – SP

IVC | CIPP | ANER

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Maurizio Mauro, Thomaz Souto Corrêa
Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emílio Carazzai, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini
www.abril.com.br

EDITORA Abril

NESSA AVENTURA O EXPLORADOR É VOCÊ

Descubra Rock Animal, uma incrível história de exploradores e de pedras que se transformam em animais.
A cada semana, na revista Recreio você vai encontrar um Rock Animal e uma revista com quadrinhos e matérias sobre animais, lugares incríveis e civilizações antigas.

WG PROPAGANDA

ROCK ANIMAL

Patrocínio

SUCRILHOS Kellogg's

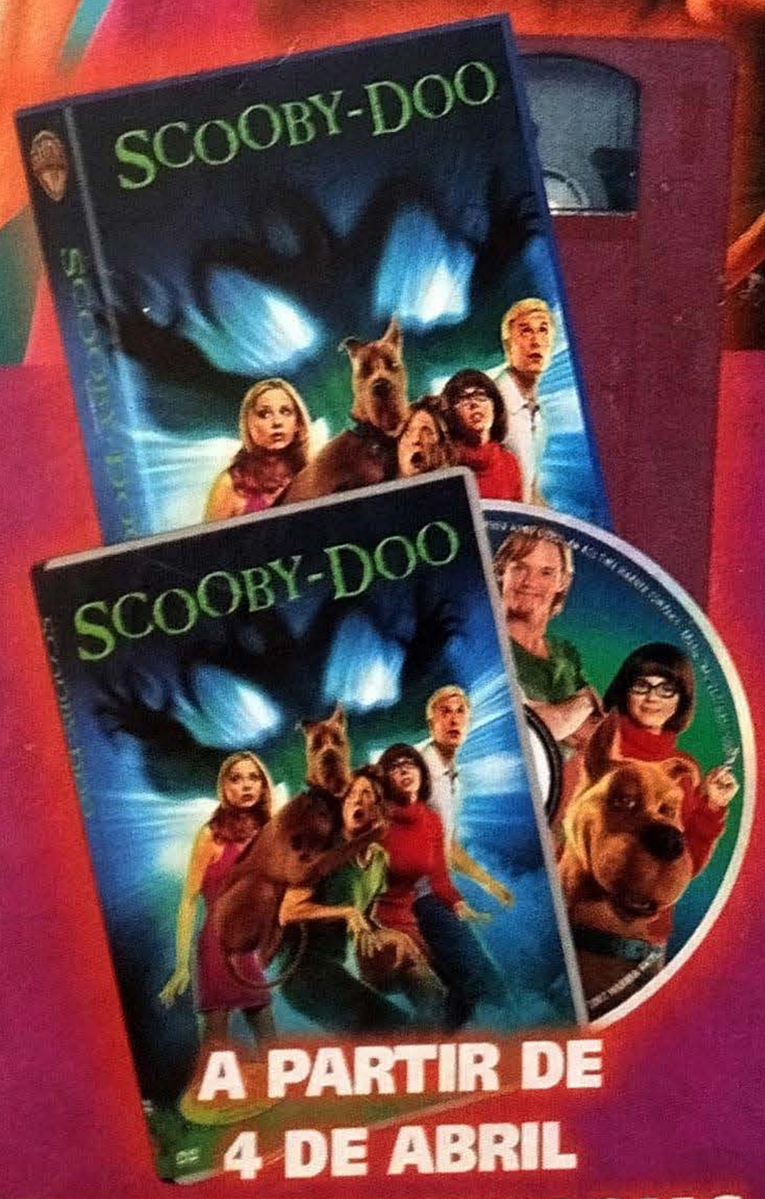
Toda quinta, nas bancas.

SCOOBY-DOO™

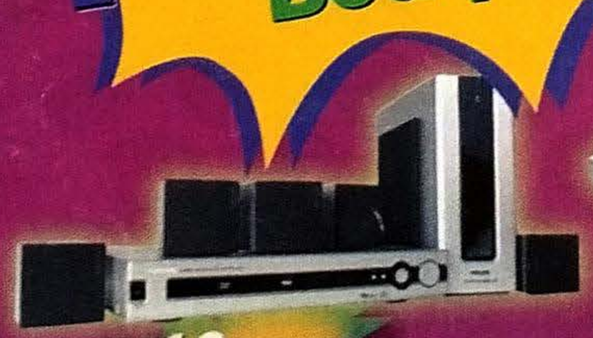
E SUA TURMA VÃO INVADIR SUA CASA, COM UMA PROMOÇÃO BOA PRA CACHORRO!!!

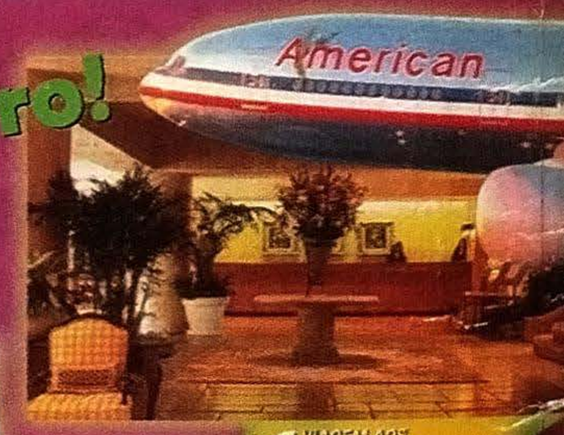
SCOOBY-DOO™ e todos os personagens e elementos relacionados são marcas registradas da Hanna-Barbera. © 2003 Warner Home Video. Todos os Direitos Reservados.

Case original



Super Promoção Boa pra cachorro!





10 HOME CINEMAS PHILIPS HTS3000

5 IMPRESSORAS MULTI-FUNCIONAIS LEXMARK X75

1 VIAGEM AOS ESTÚDIOS DA WARNER BROS EM LOS ANGELES

Preencha o cupom, que está dentro da embalagem, e participe de sorteios incríveis!

Mais de R$ 345,00 em descontos

NA COMPRA DA FITA DE VÍDEO OU DVD DE SCOOBY-DOO, VOCÊ PODERÁ CONCORRER A DIVERSOS PRÊMIOS E DESCONTOS. ALÉM DISSO, VOCÊ PODERÁ GANHAR MAIS PRÊMIOS, ACESSANDO O SITE EXCLUSIVO DA PROMOÇÃO WWW.PROMOCAOSCOOBY.COM.BR. CONFIRA O REGULAMENTO NAS LOJAS!

A PARTIR DE 4 DE ABRIL NAS MELHORES LOJAS, EM FITA DE VÍDEO E DVD

Imagens dos cartuchos de VHS e DVD são meramente ilustrativas

PHILIPS LEXMARK SOFITEL AA FOLHA EDITORA Abril HOPI HARI FRONTLINE

CERTIFICADO DE AUTORIZAÇÃO CAIXA N° 6-0082/2003